|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **작성자**  **(학번,이름)** | 2013182046\_김형준 | **팀명** | 편돌이 |
| **주차** | 3주차 | **기간** | 2017.1.16 ~ 2017.1.20 | **지도교수** | (서명) |
| **이번주 한일** | 클라이언트 프로그래머의 작업과 서버 코드 통합 | | | | |

**<상세 수행내용>**

- 서버의 통신 코드를, 새로운 클라이언트 작업물에 이식

- 여러 독자 object인 class 들과 연동하는 작업

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 클라이언트 애니메이션 꼬임 | **해결방안** | 클라이언트 프로그래머가 더 해결한다 |
| **다음주차** | 4주차 | **다음기간** | 2017.1.23 ~ 2017.1.27 |
| **다음주 할일** | 첫 진입 시, 다른 플레이어 정보를 받지 못하는 버그 수정 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |